

Fammi giocare solo per gioco
Senza nient'altro, solo per gioco
Senza capire, senza imparare
Senza bisogno di socializzare
Solo un bambino con altri bambini
Senza gli adulti sempre vicini
Senza progetto, senza giudizio
Con una fine ma senza l'inizio
Con una coda ma senza una testa
Solo per finta, solo per festa
Solo per fiamma che brucia per fuoco
Fammi giocare per gioco

Rima del diritto al gioco

Bruno Tognolini

Tintillà-laboratorio creativo di gioco

è un'Associazione di Promozione Sociale nata nel 2013 dalla condivisione di idee tra esperti nell'ambito dell'educazione e dell'animazione.

Il suo principale scopo è *"la promozione e lo sviluppo del singolo individuo attraverso il gioco, inteso come esperienza di libertà e spontaneità e, in quanto linguaggio universale, possibile tra persone diverse per età, lingua e capacità"* (art.3 dello Statuto).

www.tintilla.it

PER INFO

info@tintilla.it

377/4763779



laboratorio creativo di gioco

Con il patrocinio



Comune di Lipomo
Assessorato alla Cultura

Nicchia Ludica

UNO SPAZIO DEDICATO
A TE E AL TUO BAMBINO
DAI 12 AI 36 MESI



A LIPOMO



PRESENTAZIONE DELLA NICCHIA LUDICA

Nicchia Ludica vuole essere uno spazio che promuove nel bambino lo sviluppo delle competenze cognitive, affettive, volitive e relazionali giocando con la mamma, il papà, i nonni o chiunque voglia fare questa esperienza con lui. Tali risorse risultano necessarie affinché possa costruirsi un'esperienza di vita ricca, originale ed armonica.

Oltre a ciò intende essere un luogo *ad hoc* dove gli adulti possono incontrarsi e confrontarsi valorizzando le proprie potenzialità e sperimentando nuovi strumenti per essere ancora più incoraggianti nei confronti dei loro figli.



IL CALENDARIO DELLA NICCHIA LUDICA

Percorso giocare con il colore

Incontrare il colore, sperimentare attività creative e svincolate da stereotipi attraverso l'uso di tecniche e strumenti diversi, è un atto libero e creativo che aiuta il bambino e l'adulto a esprimersi, a comunicare, a fare nuove esperienze.

Presentazione: 17 febbraio 2016 ore 21 presso Sala Consiliare del Comune

Periodo: 24 febbraio - 30 marzo 2016

Costo: 30 € per 6 incontri

Iscrizione entro: 17 febbraio

Percorso giocare con i libri

"La voce della madre, del padre (e del maestro) ha una funzione insostituibile" (G. Rodari), leggere ai bambini fin da piccolissimi è una attività coinvolgente: rafforza la relazione adulto bambino, lo aiuta ad entrare nella realtà attraverso la fantasia. Tra le pieghe delle pagine, infatti, si possono scoprire colori, suoni, immagini! E il libro si trasforma in un amico, in un gioco da fare insieme.

Presentazione: 30 marzo 2016 ore 21

presso Sala Consiliare del Comune

Periodo: 6 aprile - 11 maggio 2016

Costo: 30 € per 6 incontri

Iscrizione entro: 30 marzo



Percorso... A spasso nella natura

Un viaggio alla scoperta delle meraviglie della natura, attraverso giochi con elementi naturali e passeggiate nel bosco dove incontrare il nostro ambiente naturale nei suoi molteplici aspetti. Un'occasione per dare vita ad un personalissimo giardino utilizzando tutto ciò che ha incantato gli occhi dei bambini.

Presentazione: 11 maggio 2016 ore 21

presso Sala Consiliare del Comune

Periodo: 18 maggio - 29 giugno 2016

Costo: 30 € per 6 incontri

Iscrizione entro: 11 maggio

INFORMAZIONI UTILI

Nicchia Ludica

- * accoglierà un massimo di **10 coppie adulto/bambino** per ogni percorso
- * garantisce la presenza di 2 educatrici
- * garantisce percorsi, con cadenza settimanale, dal mese di ottobre al mese di giugno compresi

I percorsi si terranno il mercoledì nelle seguenti fasce orarie

9.30 -10.30 bimbi 12/23 mesi

11.00 -12.00 bimbi 24/36 mesi

I percorsi sono rivolti ai bimbi soci dell'associazione la cui quota associativa annuale è pari a € 25.

L'iscrizione dovrà essere effettuata entro le date indicate con le seguenti modalità:

- durante l'incontro di presentazione di ciascun percorso;
- bonifico bancario previa mail a info@tintilla.it

Nicchia Ludica utilizza i locali

della sede ATEL di Lipomo

via Canzighina 12,

ingresso via Cadorna